

EEP-Kategorien nach Verzeichnisstruktur erstellen V1.3f

Erstellt die Kategorien anhand der Verzeichnisstruktur neu und scannt die Modelle.

Dieses Programm ist kein Kategorien-Editor, sondern dient zum einfachen Erstellen der Kategorien anhand der Verzeichnisstruktur im Ressourcen-Ordner und zum Scannen der Modelle.

Die Oberfläche wurde bewusst so simpel gehalten - es gibt nur den Startdialog, den Fortschrittsbalken und die Fertigmeldung.

Verwendungshinweis:

***Mit diesem Tool werden Dateien im Ressourcen-Ordner von EEP verändert.
Deshalb sollte zuerst eine Sicherung der Ressourcen erstellt werden!***

***Ich übernehme keinerlei Haftung für Schäden,
die im Umgang mit diesem Tool entstehen.***

***Bei Fragen und Problemen sende ein Mail an efasswald@seegras.at
oder wende dich an das Darktrain-Forum (<http://www.eep4u.com/darktrain>)
oder an Das EEP-Forum (<http://das-eep-forum.de/forum>).***

Ernst Fasswald (EF1)

Die aktuelle Programmversion und weitere Informationen sind im Internet unter <http://www.seegras.at/eep/> zu finden.

Bei Fragen und Anregungen könnt ihr mich unter der E-Mail-Adresse efasswald@seegras.at erreichen.

Ernst Fasswald (EF1)

Systemvoraussetzungen:

Unterstützte Betriebssysteme:

- Ab Windows 98 / Windows 2000.

Für die Ausführung dieses Programmes werden Schreibberechtigungen auf den Programmordner, den EEP- und Ressourcen-Ordner, und den Registrierungsschlüssel von EEP benötigt. Deshalb muss dieses Programm ab Windows 2000 mit dem selben Benutzerkonto wie EEP ausgeführt werden.

Folgende EEP-Versionen werden unterstützt:

- EEP V3.2, Patch 3
- EEP V4.0, Patch 2
- EEP V5.0, Patch 2 / Patch 2, Plugins: 1-5
- EEP V6.0, Patch 1

Ab EEP 4.x muss die RESOURCEN.PAK integriert und deaktiviert werden, damit auch die Modelle der Grundversion gefunden werden!

Installation:

- Erstelle eine Sicherungskopie des Ordners „Categories“ im Ressourcen-Ordner der EEP-Installation. Kopiere dazu den Ordner „Categories“ nach „Categories_ORIG“.
- Starte das Setup „ef1_cat_rebuild_??_setup.exe“ und befolge die Anweisungen. Installiere dieses Programm nicht in den EEP-Ordner!

Deinstallation:

- Entferne das Programm unter „Systemsteuerung - Software“.
- Lösche den Ordner „Categories“ im Ressourcen-Ordner der EEP-Installation, und ändere den Ordnernamen „Categories_ORIG“ in „Categories“.
- Scanne die Modelle mit EEP.

Anwendung:

Bei der Ausführung dieses Programmes werden die Kategorien neu erstellt und die Modelle gescannt.

Die Kategorien werden dabei nach folgenden Regeln erstellt:

- Für jeden Ordner mit Modellen wird eine eigene Kategorie erstellt, wobei diese entsprechend der Ordnerstruktur gegliedert werden.
- Die eventuell im Hauptverzeichnis der jeweiligen Auswahlgruppe („Rollmaterial“, ...) vorhandenen Modelle werden in der Kategorie „Andere“ an letzter Stelle der ersten Ebene hinzugefügt.
- Bestimmte unterschiedliche Ordner mit gleichartigen Modellen (Beispiel: „Gueterwagen“ und „Gueterwaggons“ in „Rollmaterial\Schiene“) werden zu einer Kategorie zusammengefasst.

Hinweise zum Scannen der Modelle:

- Es werden nur die Modelle den Kategorien zugeordnet, die sich in den bei den Kategorien hinterlegten Ordnern befinden. Modelle in Unterordnern werden nicht der Kategorie zugeordnet.
- Fehlende INI-Dateien der gescannten Modelle werden automatisch erstellt.

Dieses Programm muss nach jeder Installation neuer Modelle ausgeführt werden!

Die Funktion „Modelle scannen“ in EEP darf nicht mehr verwendet werden!

Änderungen:

02.10.2010 - Version 1.3f:

- Programmdateien aktualisiert.

25.04.2010 - Version 1.3e:

- Programmdateien aktualisiert und Verwendungshinweis ergänzt.

05.12.2009 - Version 1.3d (gegenüber Version 1.3b):

- Das Setup kann jetzt ab Windows 98/2000 ausgeführt werden.

04.04.2009 - Version 1.3b (gegenüber Version 1.2a):

- Installation (Anpassungen für Vista):
Die Laufzeitbibliotheken sind nicht mehr in den Programmdateien enthalten und werden bei der Installation in den Programmordner kopiert.
Für die Installation sind wieder Admin-Berechtigungen erforderlich.
- Im Programmordner werden jetzt je EEP-Installation eigene Datenordner erstellt, in denen die Benutzereinstellungen und weitere Dateien gespeichert werden.
Der aktuelle Datenordner ist im Hauptdialog rechts oben ersichtlich.
Die alten Benutzereinstellungen vor Version 1.3 werden nicht übernommen!