

Information zur Modellstruktur von ef1_cat_rebuild



Die Modelle im Ressourcen-Ordner sind für die Modellauswahl der Editoren und des Rollmaterials in EEP3/EEP4 in folgende Gruppen unterteilt:

- Signale
- Landschaftselemente
- Immobilien
- Güter
- Gleisobjekte – Schienen
- Gleisobjekte – Strassen
- Gleisobjekte – Strassenbahnen
- Gleisobjekte – Wasser
- Rollmaterial

Für jeden Ordner in der Gruppe ist eine eigene Kategorie vorhanden:

- Rollmaterial\Maschinen

Da aus technischen Gründen immer nur eine Stufe tiefer in die Struktur gewechselt werden kann, sind die tieferliegenden Kategorien am Schluss der jeweiligen Ebene angeordnet:

- Rollmaterial\Schiene\Personenwaggons
- Rollmaterial\Schiene\Personenwaggons\HWZ
- Rollmaterial\Strasse
- Rollmaterial\Strasse\BUS

Die direkt im Gruppenordner vorhandenen Modelle sind in der Kategorie „Andere“ in der ersten Ebene zu finden.

05.11.2005, Ernst Fasswald (EF1)